



SPELREGLER OCH TÄVLINGSBESTÄMMELSER

NORSJÖCUPEN I NORSJÖ

Antal spelare

En match ska spelas mellan två lag, vardera bestående av högst 6 spelare, av vilka en är målvakt. Högst 10 avbytare får användas, dvs. på laguppställningen får max 16 spelare vara uppskrivna. Målvakten får bytas ut mot vilken annan spelare som helst, förutsatt att bytet vid varje tillfälle sker vid spelavbrott och är anmält till och godkänt av domaren.

Speltid

Gruppspel 1 x 23 minuter

Semifinal 1 x 23 minuter

Final 2 x 15 minuter

Time-out används inte.

Domaren är ansvarig för tidtagning även om fast klocka finns i hallen.

Bollen ur spel

Bollen är ur spel

- när hela bollen passerat mål- eller sidlinjen, oavsett om detta skett på marken eller i luften
- när bollen vidrör taket.

Spelet sätts igång med en inspark på sidlinjen till det lag som inte sist vidrörde bollen. Om bollen vidrört taket sätts spelet igång med en inspark från den del av sidlinjen som är närmast den punkt där bollen vidrörde taket.

Offside

Offside-regeln tillämpas inte.

Frispark

- Frisparkar är antingen direkta eller indirekta.
- Vid både indirekta och direkta frisparkar ska bollen ligga stilla när frisparken läggs och den som lägger frisparken får inte vidröra bollen en andra gång förrän den vidrört en annan spelare.
- Vid direkt frispark läggs bollen där regelbrottet inträffade och bollen får sparkas direkt i motståndarnas mål.
- Vid indirekt frispark ska bollen vidröras av en annan spelare innan den får gå i mål. Om en indirekt frispark läggs direkt in i motståndarnas mål så sätts spelet igång med målkast. En indirekt frispark läggs där regelbrottet inträffade, om det inte var i straffområdet, då den indirekta frisparken läggs från straffområdeslinjen på den plats som är närmast där regelbrottet inträffade.
- När en spelare ska lägga en frispark ska alla motspelare befinna sig minst **7 meter** från bollen tills den är i spel.
- Bollen är i spel när den sparkats och rör sig.
- Om det lag som tilldömts en frispark inte lägger den inom **6 sekunder**, efter man haft bollen under kontroll skall domarna döma frispark till motståndarlaget.



Inspark (från sidlinjen)

- När hela bollen passerat över sidlinjen, på marken eller i luften, ska en motståndare till det lag som sist vidrörde bollen sparka in den i spel från den punkt där den passerade ut över sidlinjen.
- Bollen måste ligga stilla på sidlinjen.
- Motspelarna måste befinna sig minst **4 meter** från den plats där insparken utförs.
- *Mål får inte göras direkt på inspark.* Om detta skulle ske så sätts spelet igång med målkast.
- Om insparken utförs på ett felaktigt sätt går den över till motståndarlaget.
- Om det lag som tilldömts en inspark inte lägger den inom **6 sekunder**, efter han haft bollen under kontroll skall domarna döma inspark till motståndarlaget.

Målkast

- När hela bollen passerat mållinjen utanför målet i luften eller på marken, och sist spelats av en spelare ifrån det anfallande laget, ska målvakten inom **sex sekunder** från sitt eget straffområde *kasta bollen i spel*.
- Bollen ska kastas ut ur straffområdet, **men får inte kastas i luften längre än till mittlinjen**.
- Bollen är i spel när den passerat ut ur straffområdet.
- Mål kan inte göras direkt på målkast.

Hörnspark

- När hela bollen passerat mållinjen utanför målet i luften eller på marken, och sist spelats av en spelare ifrån det försvarande laget, ska hörnspark dömas.
- Hörnsparken ska utföras med en direkt spark på bollen, som placeras exakt i skärningspunkten för mål- och sidlinjen.
- Motståndarna till den som utför hörnsparken måste befinna sig minst **7 meter** från bollen tills den är i spel.
- Bollen är i spel när den sparkats och rör på sig.
- *Mål får göras direkt på hörnspark.*
- Om det lag som tilldömts en hörnspark inte lägger den inom **4 sekunder**, efter att spelaren som ska utföra den fått bollen, ska domarna döma indirekt frispark från hörncirkeln till motståndarlaget.

Utvisning/avstängning

Grov förseelse

Om en domare visat ut en spelare eller ledare för grov förseelse ska en anmälan bifogas domarrapporten. Utvisad spelare får inte delta i lagets nästkommande match. Spelaren kan dessutom åläggas ytterligare bestraffning av tävlingskommittén.

Lindrig förseelse

- Spelare som erhåller två varningar i samma match utvisas för resterande tid av matchen.
- Spelare som gör sig skyldig till att med otillåtna medel förhindra en målchans, en s.k. målchansutvisning, utvisas för resterande tid av matchen.

Spelare som utvisas för lindrig förseelse eller målchansutvisning, får inte delta i lagets nästkommande match.



En spelare som blivit utvisad får inte återinträda i pågående match, inte heller får han sitta på spelarbänken eftersom han måste lämna spelplanens närhet. En avbytare får inträda på spelplanen två minuter efter att en medspelare utvisats, om inte mål gjorts innan de två minuterna har gått, och om domaren gett tillstånd.

- Om det är 5 spelare mot 4 och det lag som har flest spelare gör mål, får laget med 4 spelare komplettera med en femte spelare;
- Om båda lagen spelar med 4 spelare och ett mål görs, fortsätter båda lagen med samma antal spelare;
- Om det är 5 spelare mot 3, eller 4 mot 3, och det lag som har flest spelare gör mål, får laget med 3 spelare endast sätta in en spelare till;
- Om båda lagen spelar med 3 spelare och ett mål görs, fortsätter båda lagen med samma antal spelare;
- Om laget som gör mål har färre spelare, fortsätter spelet utan att ändra antalet spelare.

Spelare som erhållit *två varningar* i olika matcher, får inte delta i nästkommande match.

Slutspel

Gula kort nollas

Poäng

Segrande lag erhåller 3 poäng. Vid oavgjort resultat erhåller lagen 1 poäng vardera.

Utslagsmetod

Gruppspel:	1) Målskillnad	Finalspel:	1) Förlängning i 5 min
	2) Flest gjorda mål.		2) Straffsparkstävling
	3) Inbördes möte		
	4) Minst antal gula kort		
	5) Lottning		

Protester

Eventuella protester lämnas till tävlingsjuryn.